

Gra planszowa dla dzieci z zadaniami i zagadkami wg.Mama-kreatywna.pl



Samodzielnie wykonana gra daje sporo satysfakcji. Ponadto można sobie wymyślić własne zasady.

Do wykonania gry planszowej z zadaniami i zagadkami potrzebne będą:

- biała kartka z bloku technicznego A3
- 2 kartki z bloku technicznego w kolorze fioletowym i niebieskim
- nożyczki
- ołówek
- pisaki
- puzzle – choć niekoniecznie, można zrobić kwadratowe, okrągłe czy innego kształtu pola na planszy



Niebieską i fioletową kartkę porozcinaj na małe prostokąty. Na fioletowych kartkach umieść zagadki, natomiast na niebieskich zadania. Jeżeli zagadki będzie czytał np. rodzic lub starsze rodzeństwo to możesz wpisać odpowiedzi, jeżeli bawią się same dzieci – to nie wpisuj odpowiedzi na karcie. Zrób po 10 kart z obu kategorii, ale spokojnie można zrobić więcej, albo dorobić ich z czasem, żeby gra nie stała się nudna.

ZAGADKI:

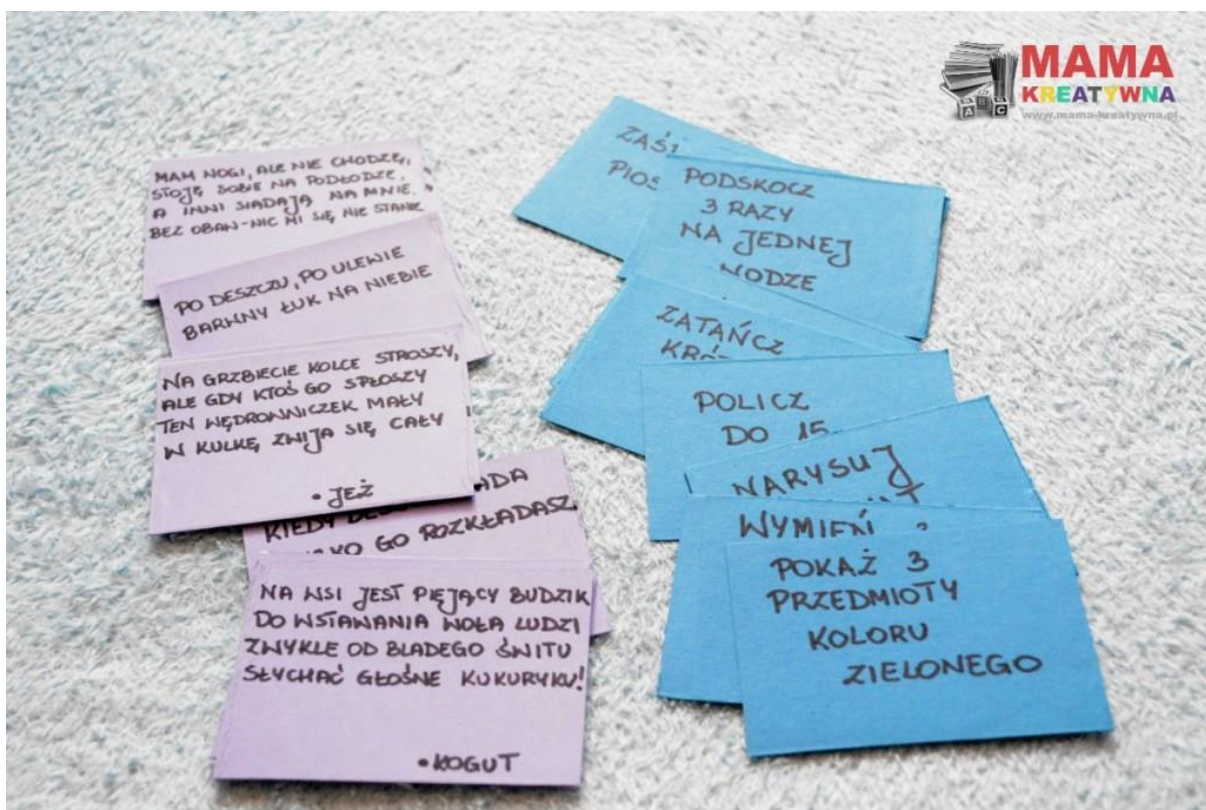
1. Uszka ma długie, marchewkę chrupie, kica po zielonej łące. Tylko nie myl go z zającem – KRÓLIK
2. Kto silniejszy słoń czy mysz? A kto gorzej skoczy wzwyż? – SŁOŃ
3. Kiedy deszcz pada szybko go rozkładasz – PARASOL
4. Po deszczu, po ulewie barwny łuk na niebie – TĘCZA
5. Mam nogi, ale nie chodzę, stoję na podłodze, a inni siadają na mnie. Bez obaw nic mi się nie stanie – KRZESŁO
6. Kulę się w norce pod płótek, nie chcę spotkać się kotem. Nawet mi serka nie trzeba, wystarczy skórka chleba – MYSZ
7. Na grzbiecie kolce stroszy, ale gdy ktoś go spłoszy ten wędrowniczek mały w kulkę zwija się cały – JEŻ

8. Na wsi jest piejący budzik, do wstawania woła ludzi. Zwykle od bladego świtu słychać głośne kukuryku – KOGUT
9. Rudy, puszysty ogonek, uszy czujnie postawione. Lubi orzechy, żołądzie, w zimie głodna nie będzie – WIEWIÓRKA
10. Pajęczyna mocna, prawie niewidoczna. Zaraz w jego sieci jakiś owad wleci – PAJĄK

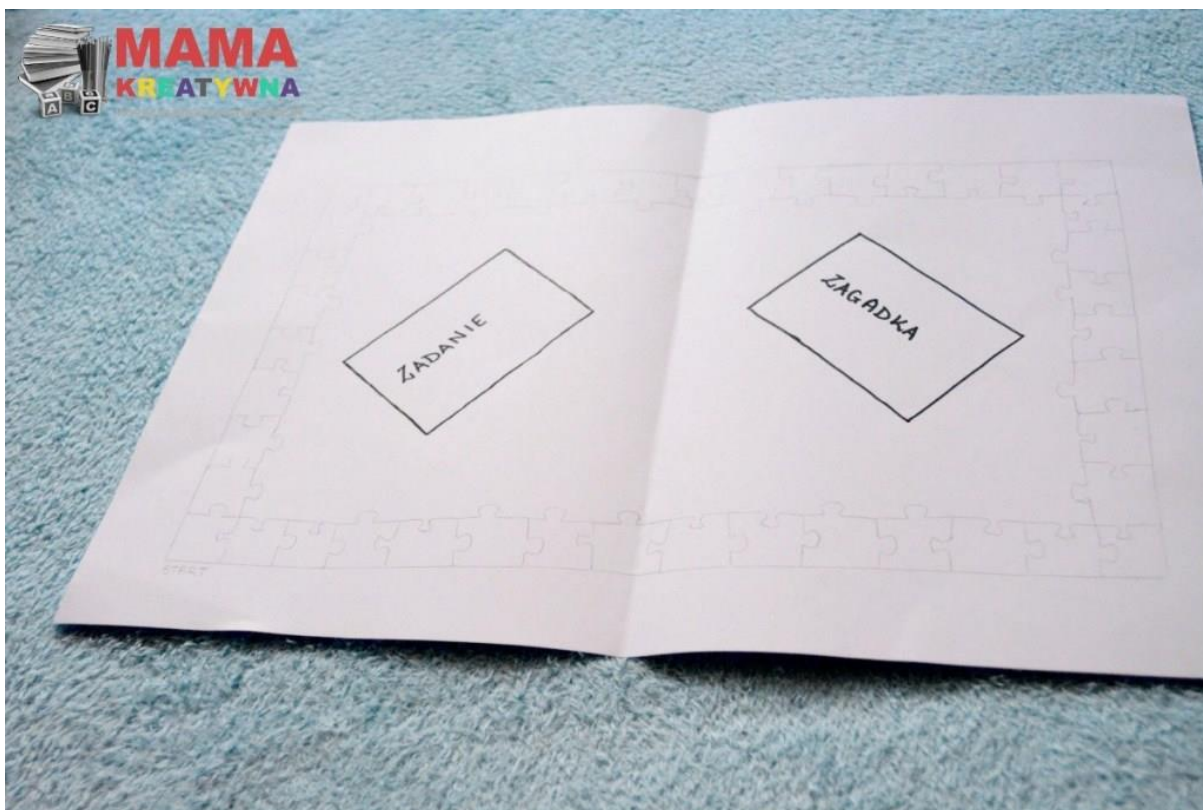
ZADANIA:

1. Zrób 3 przysiady
2. Podskocz 3 razy na jednej nodze
3. Zaśpiewaj piosenkę
4. Pokaż 3 przedmioty koloru zielonego
5. Wymień 3 postacie z bajki AUTA
6. Wymień 3 warzywa
7. Powiedz wierszyk
8. Narysuj trójkąt i koło
9. Policz do 15
10. Zatańcz krótki taniec





Gra planszowa powstała na białej kartce A3. Wykorzystaj puzzle obrysowując ołówkiem ich kształty i tworząc z nich pola do przemieszczania się. Na środku planszy narysuj dwa prostokąty, na których podczas rozgrywki będą leżeć karty zadań i zagadek. Całość popraw czarnym pisakiem, a następnie pokoloruj poszczególne pola. Fioletowe i niebieskie puzzle to pola odpowiadające kartom z zadaniami i zagadkami- pokoloruj kilka puzzli. Pozostałe pola pokoloruj na dowolne kolory.



ZASADY:

Bardzo proste – kto pierwszy okrąży planszę i dotrze na ostatnie niebieskie pole oraz wykona zadanie wygrywa.

Po drodze również można trafić na puzzle niebieskie i fioletowe. Kiedy na nich wyląduje nasz pionek bierzemy odpowiednią kartę i wykonujemy zadanie lub rozwiązujemy zagadkę. Jeśli nam się uda rozwiązanie zadania to przemieszczamy się o 2 pola w przód, a za zagadkę o 3 pola. Natomiast, gdy (jakimś cudem) nie uda się wykonać polecenia z karty zadania cofamy się o 1 pole, natomiast w przypadku braku prawidłowej odpowiedzi na zagadkę cofamy się o 2 pola.

MILEJ ZABAWY.